

Wo studiert wird, wird gelebt

Optimale Lern- und Lebensbedingungen sind in Konstanz naheliegend: kurze Wege auf dem Campus, eine 24h-Bibliothek, eine ausgezeichnete Mensa (unicom-votum). Über 10.000 eingeschriebene Studierende aus insgesamt 92 Ländern sowie über 130 ausländische Hochschulverbindungen sorgen für ein weltweites Netzwerk.

Der Bodensee mit eigenem Uni Strand direkt vor der Tür, die Alpen für Winter- und Bergsportbegeisterte zum Greifen nah, ein kulturelles Angebot vom Open-Air-Festival "Rock am See" über das legendäre "Seenachtfest" bis hin zur regional geprägten Fasnacht, die Schweizer Kunst- und Kulturmetropole Zürich nur eine Stunde Fahrzeit entfernt – die Bodenseeregion im Dreiländereck Deutschland, Schweiz und Österreich pulsiert. Sie zählt europaweit zu den innovativsten Standorten im IT-Bereich.

Der Fachbereich Informatik und Informationswissenschaft als Kompetenzzentrum für Visualisierungs- und Informationstechnologien in Wissenschaft und Wirtschaft setzt dabei zusammen mit seinen Absolventen und Absolventinnen maßgeblich Zeichen. Jetzt und für die Zukunft.

Kontaktieren Sie uns – wir freuen uns auf Sie

studium@inf.uni-konstanz.de
www.inf.uni-konstanz.de

Studiendekan: Prof. Dr. Ulrik Brandes

Universität Konstanz
Mathematisch-Naturwissenschaftliche Sektion
Fachbereich Informatik und Informationswissenschaft
Fach D188
78457 Konstanz
Telefon +49 (0)7531 / 88-4433

Fachschaft Information Engineering
(Vertretung der Studierenden des Fachbereichs)
Raum: E 224, Telefon +49 (0)7531/88-3538
fachschaft@inf.uni-konstanz.de

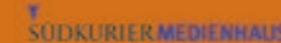
Zum Studium allgemein:
Zentrale Studienberatung
Raum G 402, Telefon +49 (0)7531/88-3636
studienberatung@uni-konstanz.de
www.uni-konstanz.de/zsb



Baden-Württemberg gehört zu den führenden IT-Standorten in Deutschland. Damit dies so bleibt, arbeitet die MFG als Innovationsagentur des Landes für IT und Medien an zahlreichen Initiativen und Programmen – u.a. an der Entwicklung eines Cluster Visual Computing. Infos unter www.visual-computing.de, www.mfg-innovation.de, www.softwareforschung.de, www.doit-online.de (Newsletter-Abonnement möglich). Kontakt: MFG Baden-Württemberg mbH, Breitscheidstraße 4, D-70174 Stuttgart, Telefon +49 (0) 711/90715-329.



www.inf.uni-konstanz.de



Universität Konstanz

Fachbereich Informatik und Informationswissenschaft

Faszination Visualisierung

Analyse – Information

IT-Studiengänge mit Zukunft:
Bachelor Information Engineering
Master Information Engineering

Ein Bild sagt mehr als tausend Daten

Wetterdaten, Wirtschaftsdaten, demoskopische Daten, elektronische Messdaten, medizinische Daten ... Die Datenflut steigt unaufhaltsam. Tag für Tag, weltweit, in allen Arbeits- und Lebensbereichen. Aber: Je mehr Daten, desto schwieriger und aufwändiger wird es, diese richtig und schnell zu interpretieren.

Abstrakte Zahlenkolonnen in Bilder zu verwandeln, die mit einem Blick erfasst und verstanden werden können, ist einer der Schwerpunkte des Studiengangs Information Engineering an der Universität Konstanz. Die Ausbildung zu gefragten Visualisierungs-Experten oder Daten-Managern das Ziel.

Marktforschung, Qualitätssicherung, Design von Displays oder das Generieren von fotorealistischen Landschaften; Automobilindustrie, Flugsicherung, Finanzdienstleister, Medienunternehmen, Forschungslabors: Die Aufgaben- und Einsatzgebiete von Information Engineers sind vielfältig, die Zukunftsperspektiven glänzend.

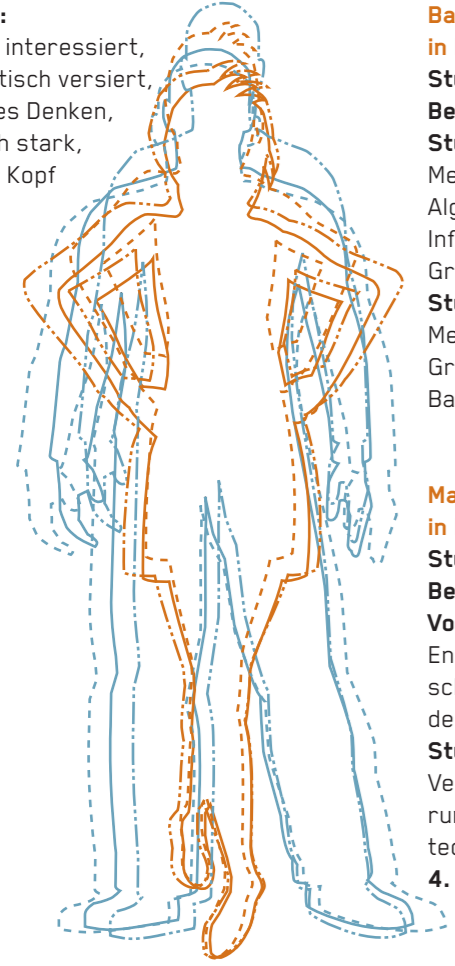


Augenfällig: grafische Darstellung der Stimmabzählung der Präsidentschaftswahlen 2004 in den USA

Sie haben die Wahl: Bachelor oder Master

Ihr Profil:

Vielseitig interessiert,
mathematisch versiert,
abstraktes Denken,
analytisch stark,
kreativer Kopf



Bachelor of Science (B.Sc.) in Information Engineering

Studiendauer: 6 Semester

Beginn des Studiums: Oktober

Studienschwerpunkte 1. bis 3. Semester:

Methoden der praktischen Informatik,
Algorithmen und Datenstrukturen,
Informationsmanagement, Mathematische
Grundlagen, Rechnersysteme

Studienschwerpunkte 4. bis 6. Semester:

Mensch-Computer Interaktion, Theoretische
Grundlagen der Informatik, Software-Projekt,
Bachelor-Projekt, Bachelor Arbeit

Master of Science (M.Sc.) in Information Engineering

Studiendauer: 4 Semester

Beginn des Studiums: April, Oktober

Voraussetzungen: Bachelor in Information
Engineering, Absolventen anderer ein-
schlägiger Studiengänge oder das Bestehen
der fachbereichseigenen Zulassungsprüfung

Studienschwerpunkte 1. bis 3. Semester:

Vertiefungsstudium in Analyse-, Visualisie-
rungs-, Interaktions- und Informations-
techniken, Master-Projekt

4. Semester: Master-Arbeit

Lernen Sie die Vielfalt der Informatik beherrschen

Mensch-Computer-Interaktion: visueller Vergleich von
Fahrzeugen im Internet - finde Dein Traumfahrzeug!



Computergrafik: vektorisieren und animieren, so entstehen täuschend echte Bilder



Software Engineering: programmieren, testen, Model-
Checking Verfahren und der Traum von fehlerfreier
Software

Durchdringen Sie mit uns den Datenschungel



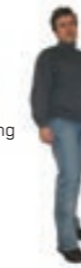
Prof. Dr. Marc Scholl
Datenbanken und
Informationssysteme



Prof. Dr. Ulrik Brandes
Algorithmik



Prof. Dr. Dietmar Saupe
Multimedia-Signalverarbeitung



Prof. Dr. Oliver Deussen
Computergraphik und
Medieninformatik



Prof. Dr. Michael Berthold
Bioinformatik und
Information Mining



Prof. Dr. Stefan Leue
Software Engineering



Prof. Dr. Rainer Kuhlen
Informationswissenschaft



Prof. Dr. Harald Reiterer
Mensch-Computer
Interaktion



Prof. Dr. Daniel Keim
Datenbanken, Data Mining
und Visualisierung



Prof. Dr. Marcel Waldvogel
Verteilte Systeme

Für den internationalen Markt bestens gerüstet

Ein zielgerichtetes Studium mit hoher Qualität: Der Fachbereich Informatik und Informationswissenschaft setzt Maßstäbe: auf dem Campus und international. Dafür sind die ASIIN Akkreditierung der Studiengänge, das Graduiertenkolleg, die internationale Anerkennung der Beweise.

Interdisziplinäre Ausrichtung: Über den Tellerrand schauen. Den Blick schärfen. Umdenken. Der Besuch fachfremder Veranstaltungen ist fester Bestandteil des Studiums. Von Wirtschaftswissenschaften bis Kunst- und Medienwissenschaft, ein attraktives Angebot à la carte.

Internationale Orientierung: Verbindungen zum Beispiel nach Shanghai - Arizona - Perugia - Linköping. Neue Eindrücke gewinnen. Weltweiter Studentenaustausch macht dies möglich.

Team- und Projektorientierung: Praktische Projekte. Gemischte Teams. Professoren, Doktoranden und Kommilitonen analysieren, forschen und verfolgen gemeinsam Ziele.

Optimale Betreuung der Studierenden: Fragen und gefragt werden. Dafür ist der eigene Mentor da. Der persönliche und enge Kontakt am Fachbereich hat Tradition.



Helmut Barro
Software Engineer -
ARIS PEM
IDS Scheer AG,
Saarbrücken

"Das Wissen, das einem
im IE-Studium vermittelt
wird, ist ein 'unique
selling point', der sich
später bei der Jobsuche
bezahlt macht."



Katya Wegner
IT-Beraterin/Software-
entwicklerin
PTA GmbH, Murr

"Durch mein IE-Studium
erarbeitete ich mir in
kurzer Zeit einen festen
Platz im Team. Meine
vielfältige Einsetzbarkeit
ermöglicht mir ein
abwechslungsreiches
Berufsleben."